***Практическая №1***

Разделы отчёта:

1. Постановка Задач.
2. Список используемых переменных.
3. Блок схема алгоритма с указанием типа алгоритма
4. Текст программы Pascalabc.Net
5. Текстовый пример.
6. Протокол работы программы.
7. Ввывод.

***Постановка задач***

1. Даны величины переменных A,B,C,D. Требуется переместить значения переменных следующим образом: в переменную В поместить значение из С, в переменную А поместить значение из D, в D значение из А.
2. Составить программу вычисления функции: Y= (x/3) + (x/3)^2 + 1

***Список используемых переменных***

Задание №1

Исходные данные: a, b, c, d. {Целочисленный тип данных (integer)}.

Результат: a,b,c,d. {Целочисленный тип данных (integer)}.

Тип алгоритма

Алгоритм: Линейный;

Блок схема алгоритма.

***Текст программы Pascalabc.NET***

program matc;{ Заголовок программы }

begin{Начало программы}

var{Раздел переменных}

(a,b,c,d):=Readinteger4('Введите 4 числа =');{Ввод значения переменным кортежным присвоением (a,b,c,d) с типом данных (целочисленным)}

Println('a=',a,'b=',b,'c=',c,'d=',d);{Вывод переменных (a,b,c,d) на экран }

(a,d):=(d,a);{Кортежное присвоение значений переменных без потери первоначального значения}

b:=c;{присвоение значения переменных }

Println('a=',a,'b=',b,'c=',c,'d=',d);{Вывод переменных(a,b,c,d) с новыми значениями}

end.{конец программы}

Тестовый пример:

(a,b,c,d)=(1,2,3,4)

Протокол работы программы:

Ведите (a,b,c,d)=(1,2,3,4);

Результат программы a=4; b=3; c=3; d=1;

--------------------------------------------------------------------------------------------------------

Задание №2

Исходные данные: x. {Вещественный тип данных (real)}.

Результат: Функция. {Вещественный тип данных (real)}.

Тип алгоритма

Алгоритм: Линейный;

Блок схема алгоритма.

***Текст программы Pascalabc.NET***

program maatc;{Заголовок программы}

begin{Начало программы}

var{Раздел переменных}

x:=Readreal('Введите значение x=');{вод значения переменной (x) кортежным присвоением c типом данных(веществыенный real)}

Writeln('Y=',(x/3)+(sqr(x/3))+1);{Вывод расчёта функции}

end.{Конец программы}

Тестовый пример:

X=3;

Протокол работы программы:

Ведите x=3;

Результат программы Y=3